



Panneau solaire

► 80 W



Led

► 3318 Lumens



Lithium

► 36 Ah - 12 V



Autonomie

► 12h à 100%



Matériaux

► Fonte d'Aluminium



Détection

► Non



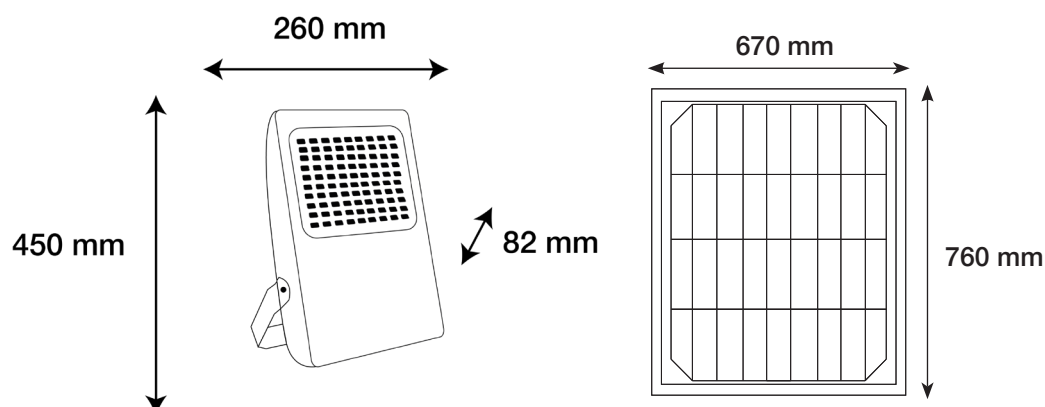
Protection

► IP 67



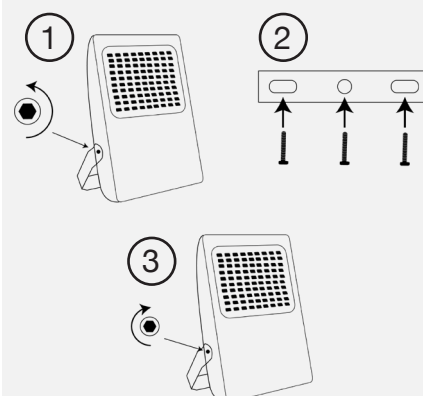
Hauteur de montage

► 4 - 8 m



Poids : 8 kg + 6 kg

Installation



Possibilité d'installation sur
potence, piquet ou mât
(accessoires non inclus)

Caractéristiques Techniques

LED	30W - 3318 Lumens - 110 Lumens/Watt - 6000°K
Intensité / Voltage	36 Ah - 12 V - Lithium
Autonomie / Temps de rechargement	12H à 100% - 6/7H en conditions STC 1000w/M2
Matériaux	Fonte d'aluminium
Indice de protection	IP 67
Panneau solaire	80 Wc
Détection (m)	Non
Programmable	Oui
Dimension (L x H x P) - Poids	260 x 450 x 82 mm - 8 kg + 6 kg
Fixation	Étrier de fixation
Hauteur de montage	4 à 8 m
Température de fonctionnement	-10°C à 55°C
Garantie	2 ans

Fonte d'aluminium, laquée teinte grise, verre.

Panneau solaire monocristallin cadré aluminium verre, 80 W, 18 V.

Câble 3m du panneau au projecteur solaire, connecteurs étanches MC4

Durée de vie des leds 50 000H

Régulateur MPPT - Interrupteur On/Off étanche sur le projecteur

Résistance au vent : 160 km/h - Résistance mécanique IK08

Efficacité cri > à 85% - PF > 0,95

Angle de diffusion : 120°

Détecteur crépusculaire

Télécommande Infrarouge (*Commande plusieurs projecteurs) :

Programmation plages horaires - Réglage de l'intensité lumineuse

Certifiée CE / RoHS

Mode d'Éclairage Solaire

Votre Projecteur solaire ZS-PS30 s'allume automatiquement par son détecteur crépusculaire ou selon les réglages programmés.

Mode Par défaut :

Eclairage constant puissance maximale 4H à 100% de sa puissance 3318 Lumens, 2ème plage de 4H en éclairage constant à 50% de puissance, 3ème plage de 4H en éclairage constant à 30% de sa puissance.

Mode programmable par télécommande :

- Puissance de fonctionnement de l'éclairage pouvant être réduite ou augmentée par paliers de 10%
- Programmation d'une ou plusieurs plages de fonctionnement horaires à puissances d'éclairage variables.